

## Часть I

# Информационный подход в распознавании образов

## Разделы

**Информация по Хартли**

Действие группы на множестве

Информация слова

Группировка значений (квантование)

Методы теории информации в задачах распознавания

Что ещё почитать

## Информация по Хартли: введение

Определение (*информация по Хартли*)

Если  $\Omega$  — конечное множество, то *информация*  $I(\omega)$  *его элемента*  $\omega \in \Omega$  есть величина

$$I(\omega) = \log |\Omega|.$$

Если на  $\Omega$  задано отношение эквивалентности  $\sim$ , то *информация*  $I_{\sim}(\omega)$  *элемента*  $\omega$  *по эквивалентности*  $\sim$  есть

$$I_{\sim}(\omega) = \log |[\omega]_{\sim}|$$

(т.е.  $I_{\sim}(\omega)$  есть логарифм мощности класса эквивалентности, в который попадает элемент  $\omega$ ).

Здесь и далее все логарифмы — по основанию 2 (*информация измеряется в битах*).

## P. Хартли



**Ральф Хартли**

(Ralph Vinton Lyon Hartley, 1888–1970)

— американский исследователь в области электроники (ему принадлежат более 70 патентов); ввёл в 1928 г. логарифмическую меру информации, которая называется *хартлиевским количеством информации*.

$$I = \log_2 N \quad N = 2^I$$

$I$  – количество информации;

$N$  – количество возможных событий;

*Все события – равновероятны.*

## Эквивалентность на множестве и информация

### Утверждение

Если  $N = |\Omega/\sim|$  — число классов эквивалентности, то

$$\sum_{\omega \in \Omega} 2^{-(I_{\sim}(\omega) + \log N)} = 1.$$

### Доказательство

Пусть  $W_i$  —  $i$ -й класс эквивалентности.

Тогда (суммирование «по элементам»  $\rightarrow$  «по классам эквивалентности»)

$$\sum_{\omega \in \Omega} 2^{-(I_{\sim}(\omega) + \log N)} = \frac{1}{N} \sum_{i=1}^N |W_i| 2^{-\log |W_i|} = \frac{1}{N} \sum_{i=1}^N 1 = 1.$$

## Неравномерные коды

Пусть

- ▶  $|X|$  — конечный алфавит;
- ▶  $X^n$  — множество всех слов длины  $n$  в  $X$ ;
- ▶  $B = \{0, 1\}$  — двоичный алфавит;
- ▶  $B^+$  — множество всех слов длины  $> 0$  в  $B$ .

### Определение

*Неравномерным кодом (сжимающим отображением)* называют отображение

$$\psi : X^n \rightarrow B^+,$$

определенное для каждого  $n = 1, 2, \dots$

Код называется префиксным или дешифрируемым, если  $\psi(x)$  не является началом никакого префиксного слова  $\psi(x')$ ,  $x' \neq x$ .

Длина кодового слова  $\psi(x)$  обозначается  $l(x)$ .

## Неравенство Крафта-Макмиллана —

— критерий существования существования префиксных кодов, обладающих заданным набором длин кодовых слов.

Утверждение (неравенство Крафта)

Для существования префиксного кода  $C$  из  $N$  слов с длинами  $l_1, \dots, l_N$  необходимо и достаточно, чтобы

$$\sum_{i=1}^N 2^{-l_i} \leq 1.$$

**Пример:**  $C = \{01, 10, 110, 001\}$ ,  $l_1 = l_2 = 2$ ,  $l_3 = l_4 = 3$ ,

$$\frac{1}{2^2} + \frac{1}{2^2} + \frac{1}{2^3} + \frac{1}{2^3} = \frac{6}{8} = \frac{3}{4} < 1.$$

## Неравенство Крафта...

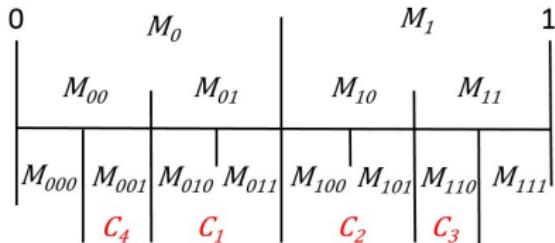
### Доказательство

Рассмотрим код  $C$  из  $I$  слов с длинами  $l_1, l_2, \dots, l_I$  и отрезок  $[0; 1]$  на числовой прямой.

1. Разделим его пополам, левую половину обозначим  $M_0$ , а правую —  $M_1$ .
2. Поделим  $M_0$  пополам и обозначим его левую половину  $M_{00}$ , а правую  $M_{01}$ , и, проделав то же самое с  $M_1$ , получим  $M_{10}$ , а левую  $M_{11}$ ... и т.д., пока длина индекса полученного отрезка  $M_j$  не станет  $= \max\{l_1, l_2, \dots, l_I\}$ .

В нашем примере

$$C = \{01, 10, 110, 001\}$$



## Неравенство Крафта...

Ясно, что:

- ▶ любому кодовому слову  $C_j$  сопоставлен свой отрезок  $M_{C_j}$  — например, кодовому слову 110 соответствует отрезок  $M_{110}$ ;
- ▶ длина отрезка  $M_{C_i}$  равна  $2^{-l_i}$ ;
- ▶ если код  $C$  — префиксный, то никакие два отрезка не пересекаются;
- ▶ сумма длин отрезков не превзойдет 1, то есть

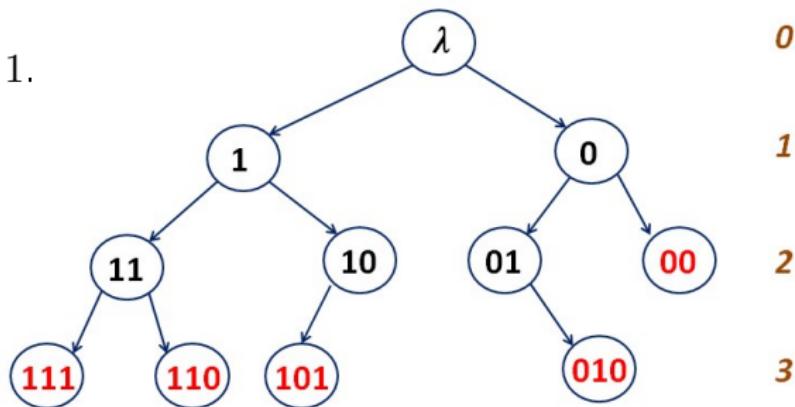
$$\sum_{i=1}^N |M_{C_i}| = \sum_{i=1}^N 2^{-l_i} \leq 1.$$

**Следствие:** существует префиксный двоичный код с длинами  $l(\omega) = \lceil I(\omega) + \log N \rceil$ .

## Неравенство Крафта: пример

Укоренённое двоичное дерево можно рассматривать как графическое описание префиксного кода над  $B$ .

$$\frac{1}{4} + 4 \left( \frac{1}{8} \right) = \frac{3}{4} \leqslant 1.$$



Неравенство Крафта для таких деревьев:  $\sum_{x \in L} 2^{-\text{depth}(x)} \leqslant 1$ , где  $L$  — множество листьев дерева, а  $\text{depth}(x)$  — глубина листа  $x$  (число рёбер на пути от корня  $\lambda$  до  $x$ ).

## Разделы

Информация по Хартли

Действие группы на множестве

Информация слова

Группировка значений (квантование)

Методы теории информации в задачах распознавания

Что ещё почитать

## └ Действие группы на множестве

## Действие группы на множестве: два определения

- ▶ Группа  $\mathcal{G} = \langle G, \circ, e \rangle$ ,  $|G| = n$ .
- ▶ Множество  $\Omega$ ,  $|\Omega| = N$ .
  - ▶  $Bij(\Omega)$  — множество всех биекций (перестановок) элементов  $\Omega$ .
  - ▶  $Symm(\Omega)$  — симметрическая группа множества  $\Omega$ :

$$Symm(\Omega) = \langle Bij(\Omega), *, 1_\Omega \rangle = S_N$$

### Определение (I)

$$\alpha \in \text{Hom} (\mathcal{G}, Symm(\Omega)).$$

Обозначение действия  $\alpha$  группы  $\mathcal{G}$  на множестве  $\Omega$  —  $\mathcal{G} : \underset{\alpha}{\Omega}$ .

**Пример:**  $\forall g \in G : \alpha(g) = 1_\Omega$  — тривиальное действие.

## └ Действие группы на множестве

## Действие группы на множестве: два определения...

### Определение (II)

$$\alpha = \langle G, \Omega; \circ, *, e \rangle,$$

где

$$\begin{aligned} G \times G &\xrightarrow{\circ} G \text{ — групповая операция;} \\ G \times \Omega &\xrightarrow{*} \Omega \text{ — новая операция.} \end{aligned}$$

Аксиомы для операций:

$$1). \ e * \omega = \omega; \quad 2. \ (g \circ h) * \omega = h * (g * \omega).$$

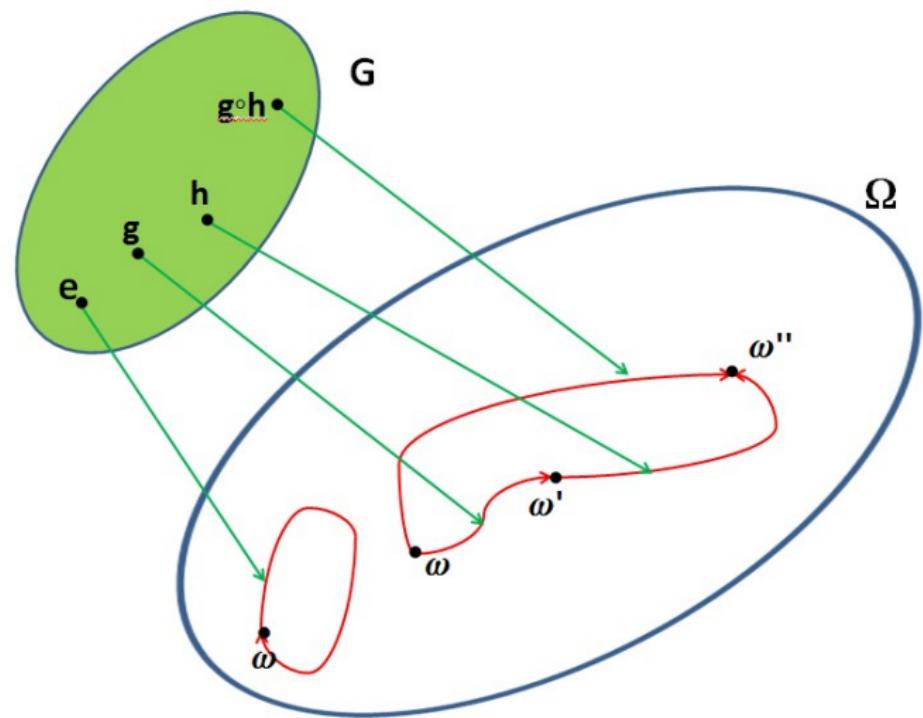
Запись операции  $*$ :  $g * \omega = g(\omega) = \omega'$ .

Аксиомы:  $e(\omega) = \omega$  и  $(g \circ h)(\omega) = h(g(\omega))$ .

Т.е. элементы  $g$  группы  $G$  порождают перестановки на  $\Omega$ , обладающие вышеуказанными свойствами.

## └ Действие группы на множестве

## Действие группы на множестве: схема



└ Действие группы на множестве

---

Для данной перестановки  $g$ :

Введём отношение эквивалентности  $\sim_g$  на  $\Omega$  —

$$\omega \sim_g \omega' \Leftrightarrow \exists k \in \mathbb{Z} : g^k(\omega) = \omega'$$

Смежные классы эквивалентности  $\sim_g$  —  $g$ -циклы.

Обозначения:

- ▶  $C(g)$  — число  $g$ -циклы (смежных классов по эквивалентности  $\sim_g$ ).
- ▶  $\nu_1, \nu_2, \dots, \nu_N$  (или  $\nu_1(g), \nu_2(g), \dots, \nu_N(g)$ ) — количества циклов длины 1, 2, …,  $N$ .
- ▶  $\langle \nu_1, \nu_2, \dots, \nu_N \rangle = Type(g)$  — тип перестановки  $g$  (упорядоченная совокупность количеств циклов).

Понятно, что  $C(g) = \sum_{k=1}^N \nu_k(g)$  и  $\sum_{k=1}^N k \cdot \nu_k(g) = N$ .

## └ Действие группы на множестве

**Тип перестановки: пример**

Пусть

$$\Omega = \{1, \dots, 10\},$$

$$g = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 & 5 & 6 & 7 & 8 & 9 & 10 \\ 9 & 6 & 1 & 8 & 5 & 2 & 7 & 10 & 3 & 4 \end{pmatrix} =$$

$$= (1, 9, 3)(2, 6)(4, 8, 10)(5)(7) = (1, 9, 3)(2, 6)(4, 8, 10)$$

Тогда

$$Type(g) = \langle 2, 1, 2, 0, \dots, 0 \rangle,$$

$$C(g) = 2 + 1 + 2 = 5, \quad |\Omega| = 2 \cdot 1 + 1 \cdot 2 + 2 \cdot 3 = 10.$$

└ Действие группы на множестве

По всей группе  $\mathcal{G}$ :

Отношение эквивалентности  $\sim_{\mathcal{G}}$  на  $\Omega$  —

$$\omega \sim_{\mathcal{G}} \omega' \stackrel{\text{def}}{=} \exists_{G} g : g(\omega) = \omega'.$$

- ▶ Классы этой эквивалентности называют *орбитами*.
- ▶ Класс эквивалентности, в которую попадает элемент  $\omega$  обозначают  $\text{Orb}(\omega)$ .
- ▶ Число орбит —  $C(\mathcal{G})$ .
- ▶ Орбиты образуют разбиение множества  $\Omega$ .

Если  $C(\mathcal{G}) = 1$  (любой элемент  $\Omega$  может быть переведён в любой), то действие  $\mathcal{G} : \Omega$  называют *транзитивным*.

Соответствующую эквивалентность будем обозначать так же, как и порождающее её действие группы на множестве —  $\alpha$ .

Очевидно  $I_{\alpha}(\omega) = \log |\text{Orb}(\omega)|$ .

## └ Действие группы на множестве

## Фиксатор и стабилизатор. Лемма Бёрнсайда

Будем решать уравнение  $g(\omega) = \omega$ .

При выполнении этого равенства можно фиксировать  $\omega$  или  $g$ .

1. Фиксируем  $g$ , т.е. находим все элементы множества  $\Omega$ , которые перестановка  $g$  оставляет на месте — *фиксатор перестановки*  $g \in \mathcal{G}$ :

$$\{\omega \in \Omega \mid g(\omega) = \omega\} \stackrel{\text{def}}{=} \text{Fix}(g) \subseteq \Omega.$$

2. Фиксируем  $\omega$ , т.е. находим все перестановки  $g$ , которые оставляют данный элемент неподвижным *стабилизатор элемента*  $\omega \in \Omega$ :

$$\{g \in G \mid g(\omega) = \omega\} \stackrel{\text{def}}{=} \text{Stab}(\omega) \subseteq G.$$

## └ Действие группы на множестве

Стабилизатор есть подгруппа группы  $\mathcal{G}$

Утверждение

$$\text{Stab}(\omega) \leqslant \mathcal{G}.$$

Доказательство

Зафиксируем  $\omega \in \Omega$  и рассмотрим  $g, h \in \text{Stab}(\omega)$ . Тогда  $g(\omega) = h(\omega) = \omega$  и  $h^{-1}(\omega) = \omega$ . Следовательно,

$$(g \circ h^{-1}) * \omega = \omega \Rightarrow g \circ h^{-1} \in \text{Stab}(\omega).$$

$|\text{Stab}(\omega)| \geqslant 1$ , поскольку всегда  $e \in \text{Stab}(\omega)$ .

Стабилизатор ещё называют *стационарной подгруппой* элемента  $\omega$  и обозначают  $G_\omega$  ( $G_\omega$  не обязательно нормальная подгруппа  $G$ ).

## └ Действие группы на множестве

**Элемент множества: длина орбиты и стабилизатор**Лемма

*Длина орбиты  $\text{Orb}(\omega)$  равна индексу подгруппы  $\text{Stab}(\omega)$  в группе  $\mathcal{G}$ :*

$$|\text{Orb}(\omega)| = \frac{|G|}{|\text{Stab}(\omega)|} = [G : \text{Stab}(\omega)] = [G : G_\omega].$$

Доказательство

*Теорема Лагранжа:  $H \leqslant G \Rightarrow |G| = |H| \cdot [G : H]$ , где  $[G : H]$  – индекс подгруппы  $H$  группы  $G$  = количество классов смежности, и левых, и правых.*

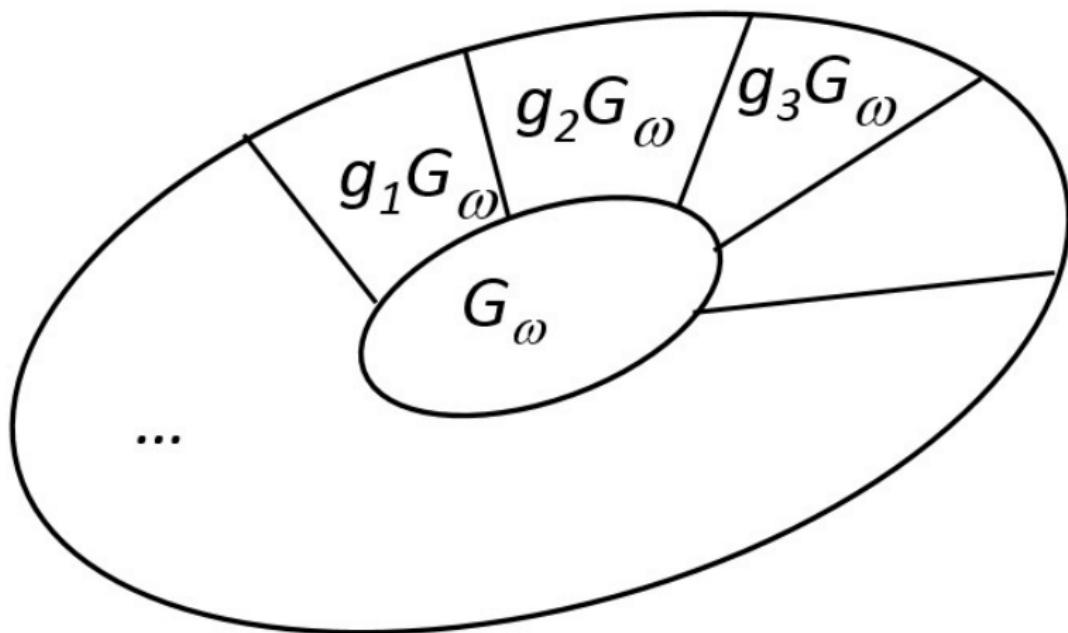
*Напоминание:  $gH = \{gh \mid h \in H\}$ ,  $Hg = \{hg \mid h \in H\}$ .*

*Любой представитель данного смежного класса  $R$  переводит  $\omega \rightarrow \omega' = \omega'(R)$ :*

$$(g \circ h) * \omega = h * (g * \omega) = g * \omega = g(\omega).$$

## └ Действие группы на множестве

## Длина орбиты и стабилизатор: иллюстрация



└ Действие группы на множестве

## Лемма не-Бёрнсайда

### Лемма

$$C(\mathcal{G}) = \frac{1}{|G|} \sum_{g \in G} |\text{Fix}(g)| = \frac{1}{|G|} \sum_{\omega \in \Omega} |\text{Stab}(\omega)|;$$

первое равенство называется леммой Бёрнсайда.

### Доказательство

1. Подсчитаем двумя различными способами мощность множества  $M = \{(g, \omega) \in G \times \Omega \mid g(\omega) = \omega\}$ :

$$\sum_{g \in G} |\text{Fix}(g)| = |M| = \sum_{\omega \in \Omega} |\text{Stab}(\omega)|$$

2. Ясно, что если  $\text{Orb}(x) = \text{Orb}(y)$  (элементы  $x, y \in \Omega$  принадлежат одному классу эквивалентности по  $\sim_{\mathcal{G}}$ ), то

$$|\text{Stab}(x)| = |G|/|\text{Orb}(x)| = |G|/|\text{Orb}(y)| = |\text{Stab}(y)|.$$

## └ Действие группы на множестве

## Лемма Бёрнсайда...

3. Выберем по представителю  $\omega_1, \dots, \omega_{C(\mathcal{G})}$  из всех  $C(\mathcal{G})$  орбит.

Тогда

$$\begin{aligned} |M| &= \sum_{g \in G} |\text{Fix}(g)| = \sum_{i=1}^{C(\mathcal{G})} |\text{Orb}(\omega_i)| \cdot |\text{Stab}(\omega_i)| = \\ &= \sum_{i=1}^{C(\mathcal{G})} \frac{|G|}{|\text{Stab}(\omega_i)|} \cdot |\text{Stab}(\omega_i)| = |G| \cdot C(\mathcal{G}). \end{aligned}$$

## У. Бёрнсайд



**Уильям Бёрнсайд**  
(William Burnside, 1852–1927)  
— английский математик-алгебраист.  
«Написал первый трактат о группах  
на английском языке и был первым,  
кто разработал теорию групп с  
современной абстрактной точки зрения».

Также знаменит формулированием  
проблемы Бёрнсаида (1902):

*Будет ли конечнопорождённая группа, в которой каждый  
элемент имеет конечный порядок, обязательно конечной?*

Ответ отрицательный (1992).

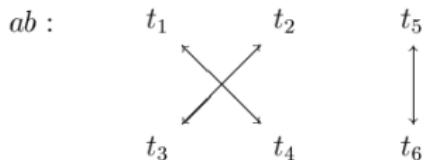
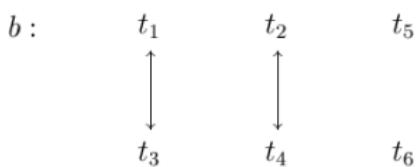
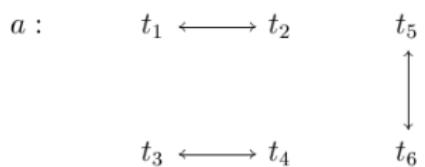
## └ Действие группы на множестве

**Действие группы на множестве: пример**

Действие  $\alpha$  группы  $V_4$  на множестве  $\Omega = \{\omega_1, \dots, \omega_6\}$

$\circ$	$e$	$a$	$b$	$ab$
$e$	$e$	$a$	$b$	$ab$
$a$	$a$	$e$	$ab$	$b$
$b$	$b$	$ab$	$e$	$a$
$ab$	$ab$	$b$	$a$	$e$

$g * t$	$\omega_1$	$\omega_2$	$\omega_3$	$\omega_4$	$\omega_5$	$\omega_6$
$e$	$\omega_1$	$\omega_2$	$\omega_3$	$\omega_4$	$\omega_5$	$\omega_6$
$a$	$\omega_2$	$\omega_1$	$\omega_4$	$\omega_3$	$\omega_6$	$\omega_5$
$b$	$\omega_3$	$\omega_4$	$\omega_1$	$\omega_2$	$\omega_5$	$\omega_6$
$ab$	$\omega_4$	$\omega_3$	$\omega_2$	$\omega_1$	$\omega_6$	$\omega_5$



$$I_\alpha(\omega_1) = \log 4 = 2$$

## └ Действие группы на множестве

**Действие группы на множестве: пример...**

$$Type(e) = \langle 6, 0, 0, 0, 0, 0 \rangle, \quad Type(a) = \langle 0, 3, 0, 0, 0, 0 \rangle,$$

$$Type(b) = \langle 2, 2, 0, 0, 0, 0 \rangle, \quad Type(ab) = \langle 0, 3, 0, 0, 0, 0 \rangle.$$

$$C(e) = 6, \quad C(a) = C(ab) = 3, \quad C(b) = 4.$$

$$\text{Stab}(\omega_1) = \text{Stab}(\omega_2) = \text{Stab}(\omega_3) = \text{Stab}(\omega_4) = e \leqslant V_4,$$

$$\text{Stab}(\omega_5) = \text{Stab}(\omega_6) = \langle e, b \rangle \leqslant V_4.$$

$$\text{Fix}(a) = \text{Fix}(ab) = \emptyset, \quad \text{Fix}(b) = \{ \omega_5, \omega_6 \}, \quad \text{Fix}(e) = \Omega.$$

$$|\text{Orb}(\omega_1)| = \frac{4}{1} = 4, \quad |\text{Orb}(\omega_5)| = \frac{4}{2} = 2.$$

$$\frac{1}{4} \sum_{g \in G} |\text{Fix}(g)| = \frac{6+2}{4} = 2,$$

$$\frac{1}{4} \sum_{t \in \Omega} |\text{Stab}(t)| = \frac{4 \cdot 1 + 2 \cdot 2}{4} = 2.$$

└ Информация слова

## Разделы

Информация по Хартли

Действие группы на множестве

Информация слова

Группировка значений (квантование)

Методы теории информации в задачах распознавания

Что ещё почитать

## └ Информация слова

## Композиция слова

Пусть

- ▶  $X = \{a_1, \dots, a_q\}$  — конечный алфавит,
- ▶  $\Omega = X^n$  — множество всех слов длины  $n$  в алфавите  $X$ ,
- ▶ на  $\Omega$  действует симметрическая группа  $S_n$ ,  
переставляющая буквы в словах.

### Определение

Композицией слова  $\omega \in X^n$  называется кортеж

$$(m_1, \dots, m_q),$$

где  $m_i$  — число вхождений буквы  $a_i$  в слово  $\omega$ ,  $i = \overline{1, q}$ .

Перестановка букв в слове не меняет количества их вхождений  
 $\Leftrightarrow$  и поэтому все слова одной орбиты имеют одну и ту же  
композицию.

└ Информация слова

---

## Орбита слова: пример

### Пример

$X = \{a, b\}$ ,  $n = 5$ ,  $\Omega = \{aaaaa, aaaab, \dots, bbbbb\} = X^5$ ,  
 $|\Omega| = 2^5 = 32 = N$

Действие  $S_5 :_{\alpha} \Omega$  симметрической группы  $S_5$  всех  $5! = 120$  перестановок на слова из  $\Omega$ .

Пусть  $\omega = ababb$ ,  $\text{Orb}(ababb) = ?$

$$|\text{Orb}(ababb)| = [S_5 : \text{Stab}(ababb)] = \frac{|S_5|}{|\text{Stab}(ababb)|},$$

$$\text{Stab}(ababb) = \{e, (13), (245), (254), (54), \dots, (13)(245), \dots\}.$$

$$\text{Stab}(ababb) \cong \mathbb{Z}_2 \times S_3 \Rightarrow |\text{Stab}(ababb)| = 2 \cdot 6 = 12 \Rightarrow$$

$$\Rightarrow |\text{Orb}(ababb)| = \frac{120}{12} = 10$$

## Орбита слова: пример...

Orb (*ababb*):

<i>aabbb</i>	<i>ababb</i>	<i>abbab</i>	<i>abbba</i>	<i>baabb</i>
<i>babab</i>	<i>babba</i>	<i>bbaab</i>	<i>bbaba</i>	<i>bbbba</i>

Поскольку все слова одной орбиты имеют одну и ту же композицию, то

$$|\text{Orb}(\textit{ababb})| = \frac{5!}{2! \cdot 3!} = 10$$

## └ Информация слова

## 0-информация слова

### Определение

0-информацией  $I_0(x)$  слова  $x \in X^n$  называется величина

$$I_0(x) = I_\alpha(x) = \log |\text{Orb}(x)| = \log \frac{n!}{m_1! \cdot \dots \cdot m_q!},$$

где  $\text{Orb}(x)$  — орбита слова  $x$ , при действии  $S_n :_{\alpha} X^n$ .

### Пример

$$I_0(abaa) = \log \frac{4!}{3! 1!} = 2, \quad I_0(abab) = \log \frac{4!}{2! 2!} = \log 6 \approx 3,32$$

$I_0(aaaa) = 0$ ,  $I_0(abcd) = \log 24 \approx 4,58$  — минимальное и  
максимальное значение  $I_0(\cdot)$  для слов из 4 элементов

Меньше симметрий в слове  $\Rightarrow$  больше его 0-информации.  
Наличие симметрий позволяет эффективно кодировать  
(сжимать) слово.

## Условная 0-информация слова

Вместе с алфавитом  $X$  будем рассматривать алфавит  $Y$  (не исключено  $X = Y$ ) и множество слов  $Y^n$ .

$$\begin{array}{ccc} x = & (x_1, \dots, & x_n) \\ \Updownarrow & \Downarrow & \Downarrow \\ y = & (y_1, \dots, & y_n) \end{array}$$

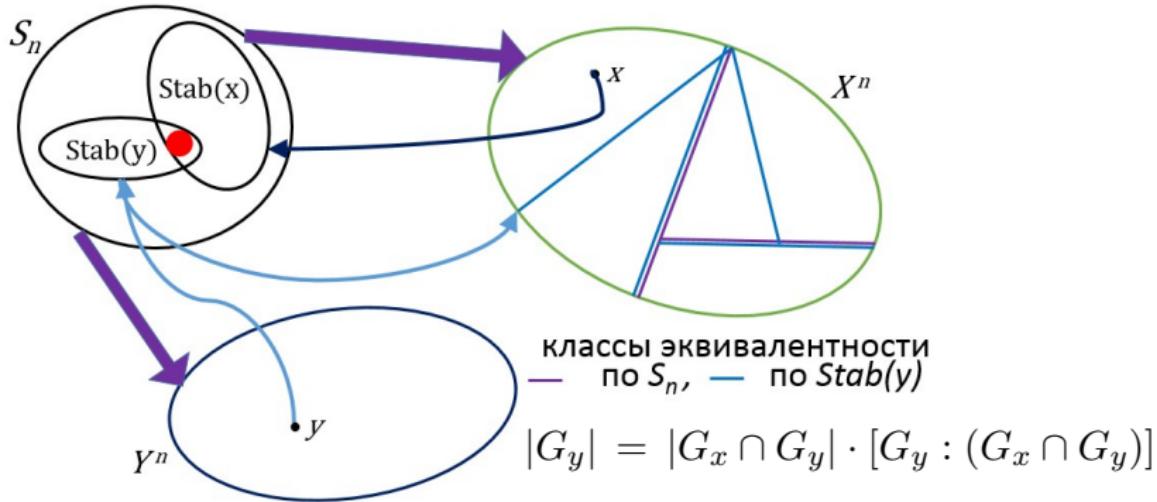
Группа симметрическая группа  $S_n$  действует на  $X$  и  $Y$ .

Рассмотрим стационарная подгруппа  $\text{Stab}(y) \leq S_n$  слова  $y \in Y^n$ .

Под действием  $\text{Stab}(y)$  слова из  $X^n$  разбиваются на орбиты, которые назовём *условными*.

└ Информация слова

## Условная 0-информация слова...



### Определение

Условной 0-информацией  $I_0(x/y)$  слова  $x \in X^n$  относительно слова  $y \in Y^n$  называют величину

$$I_0(x/y) = \log [G_y : (G_x \cap G_y)] = \log \frac{|Stab(y)|}{|Stab(x) \cap Stab(y)|}.$$

## └ Информация слова

**Условная 0-информация: пример**

$$I_0(x/y) = \log [G_y : (G_x \cap G_y)] = \log \frac{|\text{Stab}(y)|}{|\text{Stab}(x) \cap \text{Stab}(y)|}.$$

Пусть  $X = \{a, b\}$ ,  $Y = \{0, 1\}$ .

1.  $n = 3$ ,  $x = aab$ ,  $y = 111$ :

$$I_0(x) = \log \frac{3!}{2!1!} = \log 3, \quad I_0(y) = \log \frac{3!}{3!} = \log 1 = 0,$$

$$\text{Stab}(x) = \{e, (12)\}, \quad \text{Stab}(y) = S_3, \quad |S_3| = 6,$$

$$\text{Stab}(x) \cap \text{Stab}(y) = \text{Stab}(x) \text{ и}$$

$$I_0(x/y) = \log \frac{6}{2} = \log 3, \quad I_0(y/x) = \log \frac{2}{2} = 0.$$

## └ Информация слова

**Условная 0-информация: пример**

$$I_0(x/y) = \log [G_y : (G_x \cap G_y)] = \log \frac{|\text{Stab}(y)|}{|\text{Stab}(x) \cap \text{Stab}(y)|}.$$

2.  $n = 5, x = aabab, y = 11000$ :

$$I_0(x) = I_0(y) = \log \frac{5!}{2! \cdot 3!} = \log 10$$

$$\begin{aligned} \text{Stab}(x) &= \{e, (124), (142), (12), (24), (14), (35), \dots\} \cong \\ &\cong \mathbb{Z}_2 \times S_3 \Rightarrow |\text{Stab}(x)| = 12 \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} \text{Stab}(y) &= \{e, (12), (345), (354), (34), (45), (35)\} \cong \\ &\cong \mathbb{Z}_2 \times S_3 \Rightarrow |\text{Stab}(y)| = 12 \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} \text{Stab}(x) \cap \text{Stab}(y) &= \{e, (12), (35), (12)(35)\} \Rightarrow \\ &\Rightarrow |\text{Stab}(x) \cap \text{Stab}(y)| = 4 \end{aligned}$$

$$I_0(x/y) = I_0(y/x) = \log \frac{12}{4} = \log 3$$

## └ Информация слова

## Задание слов таблицами: пример

Слово  $x = (abaacbca) \in \{a, b\}^8$  можно задать в виде таблицы номеров вхождений его символов

$$x = \begin{array}{c|ccccc|c} & 1 & 3 & 4 & 8 & & (a) \\ \hline & 2 & 6 & & & & (b) \\ & 5 & 7 & & & & (c) \end{array}$$

по которой оно однозначно восстанавливается с точностью до переименований букв.

1. На позиции 1, 3, 4 и 8 устанавливаем некоторую букву, например  $d$ :

1	2	3	4	5	6	7	8
$d$		$d$	$d$				$d$

## Задание слов таблицами: пример

2. Далее, на позициях 2 и 6 устанавливаем некоторую другую букву, например  $a$ :

1	2	3	4	5	6	7	8
$d$	$a$	$d$	$d$		$a$		$d$

3. Наконец, оставшиеся позиции занимаем третьей буквой, например  $b$ :

1	2	3	4	5	6	7	8
$d$	$a$	$d$	$d$	$b$	$a$	$b$	$d$

В результате получаем слово  $y$ , полученное из исходного слова  $x$  переименованием букв

$$a \mapsto d, b \mapsto a, c \mapsto b$$

(в криптографии такой приём называется *шифром Цезаря*).

## Произведение слов

### Утверждение

$$I_0(x/y) = 0 \Leftrightarrow G_y \subseteq G_x$$

### Доказательство

$$I_0(x/y) = \log \frac{|G_y|}{|G_x \cap G_y|} = 0 \Leftrightarrow G_y = G_x \cap G_y \Leftrightarrow G_y \subseteq G_x.$$

Если  $I_0(y/x) = I_0(x/y) = 0$ , то слова назовём  
эквивалентными.

## └ Информация слова

**Произведение слов**

Пусть  $x = (a_1, \dots, a_n) \in X^n$ , а  $y = (b_1, \dots, b_n) \in Y^n$ , тогда

$$z = x \times y = ((a_1, b_1), \dots, (a_n, b_n))$$

— произведение слов  $x$  и  $y$ , слово в алфавите  $Z = X^n \times Y^n$ .

**Утверждение**

$$I_0(x \times y) = I_0(x) + I_0(y/x) = I_0(y) + I_0(x/y) = I_0(y \times x)$$

**Доказательство**

Очевидно  $\text{Stab}(x \times y) = \text{Stab}(x) \cap \text{Stab}(y)$ , или, упрощая обозначения  $G_{x \times y} = G_x \cap G_y$ . Далее по теореме Лагранжа:

$$\begin{aligned} [G : (G_x \cap G_y)] &= [G : G_x] \cdot [G_x : (G_x \cap G_y)] = \\ &= [G : G_y] \cdot [G_y : (G_x \cap G_y)] \end{aligned}$$

и переходя к логарифмам, получаем требуемое.

## Пояснение к доказательству

Пусть  $F \leq H \leq G$ .

Тогда по теореме Лагранжа

$$|G| = |H| \cdot [G : H],$$

$$|H| = |F| \cdot [H : F],$$

$$|G| = |F| \cdot [G : F]$$

И

$$[G : F] = \frac{|G|}{|F|} = \frac{|G| \cdot [H : F]}{|H|} = [G : H] \cdot [H : F].$$

## Взаимная информация слова

### Определение

*Взаимной 0-информацией слов  $x$  и  $y$ , или информацией, содержащейся в слове  $x$  относительно слова  $y$  назовём величину*

$$\begin{aligned}I_0(x : y) &= I_0(x) + I_0(y) - I_0(x \times y) = \\&= I_0(x) - I_0(x/y) = I_0(y) - I_0(y/x).\end{aligned}$$

При  $I_0(x : y) = 0$  слова  $x$  и  $y$  называют независимыми.

Ясно, что  $I_0(x : y) = I_0(y : x)$  и если слова независимы, то  $I_0(x) = I_0(x/y)$  и  $I_0(y) = I_0(y/x)$ .

## └ Информация слова

**Взаимная информация слова в нашем примере**

1.  $n = 3, x = aab, y = 111$ :

$$I_0(x) = \log 3, \quad I_0(y) = 0, \quad I_0(x/y) = \log 3, \quad I_0(y/x) = 0,$$

$$I_0(x : y) = I_0(x) - I_0(x/y) = \log 3 - \log 3 = 0,$$

$$I_0(y : x) = I_0(y) - I_0(y/x) = 0 - 0 = 0.$$

2.  $n = 5, x = aabab, y = 11000$ :

$$I_0(x) = I_0(y) = \log 10, \quad I_0(x/y) = I_0(y/x) = \log 3.$$

$$I_0(x : y) = I_0(y : x) =$$

$$= I_0(x) - I_0(x/y) = \log 10 - \log 3 = \log \frac{10}{3}.$$

└ Информация слова

## Условная информация слова: вычисление

Пусть имеются

- ▶ алфавиты  $X$  и  $Y$  из  $q$  и  $k$  букв соответственно;
- ▶ слова  $x \in X^n$  и  $y \in Y^n$  (длины  $n$ ) над ними;
- ▶ композиции слов —  $(m_1, \dots, m_q)$  и  $(n_1, \dots, n_k)$  соответственно.

Составим  $q \times k$  таблицу  $M = \|m_{ij}\|$ , где  $m_{ij}$  — число замен  $i$ -го символа слова  $x$  на  $j$ -й символ слова  $y$ ,  $i = \overline{1, q}$ ,  $j = \overline{1, k}$ .

В таблице  $M$  суммы элементов строкам будут равняться  $m_1, \dots, m_q$ , а по столбцам —  $n_1, \dots, n_k$ .

Тогда, как можно показать,  $I_0(y/x) =$

$$= \log \frac{m_1!}{m_{11}! \dots m_{1k}!} + \log \frac{m_2!}{m_{21}! \dots m_{2k}!} + \dots + \log \frac{m_q!}{m_{q1}! \dots m_{qk}!}.$$

## └ Информация слова

**Условная 0-информация слова: пример**

Пусть

$$x = (abaacbc) \in \{a, b, c\}^8,$$

$$y = (12213213) \in \{1, 2, 3\}^8.$$

Композиции слов:  $x = (4, 2, 2)$ ,  $y = (3, 3, 2)$ .Таблица  $3 \times 3$  замен букв — есть

	1	2	3	
a	2	1	1	4
b		2		2
c	1		1	2
	3	3	2	8

Тогда

$$\begin{aligned} I_0(y/x) &= \log \frac{4!}{2!1!1!} + \log \frac{2!}{2!} + \log \frac{2!}{1!1!} = \\ &= \log 12 + 0 + \log 2 = \log 24. \end{aligned}$$

## Условная 0-информация слова: пример...

Производя те же вычисления по столбцам, получим

$$\begin{aligned} I_0(x/y) &= \log \frac{3!}{2! 1!} + \log \frac{3!}{2! 1!} + \log \frac{2!}{1! 1!} = \\ &= 2 \log 3 + \log 2 = \log 18 \approx 4,170. \end{aligned}$$

Для безусловной информации  $I_0$  получим значения

$$I_0(x) = \log \frac{8!}{4! 2! 2!} = \log 420, \quad I_0(y) = \log \frac{8!}{3! 3! 2!} = \log 560.$$

Взаимная информация:

$$\begin{aligned} I_0(x : y) &= I_0(x) - I_0(x/y) = \log \frac{420}{18} = \log \frac{70}{3} = \\ &= I_0(y) - I_0(y/x) = \log \frac{560}{24} = \log \frac{70}{3} \approx \log 23,33 \approx 4,54. \end{aligned}$$

## Неравенства для количества 0-информации

### Утверждение

$$1) \quad I_0(y/x) \leq I_0(y), \quad 2) \quad I_0(x \times y) \leq I_0(x) + I_0(y).$$

**Напоминание.** Для слова  $x \in X^n$ ,  $|X| = q$  с композицией  $(m_1, \dots, m_q)$  и действия  $S_n$  на  $X^n$ , порождающего классы эквивалентности  $\sim_{S_n}$ :  $G_x = \text{Stab}(x) \leq S_n$ ,  
 $|\text{Orb}(x)| = |G|/|G_x| = [G : G_x]$ ,  
 $I_0(x) = \log |\text{Orb}(x)| = \log \frac{n!}{m_1! \cdots m_q!}$ .

### Доказательство

Первое неравенство очевидно:  $\text{Orb}_{G_x}(y)$  элемента  $y$  под действием подгруппы  $G_x = \text{Stab}(x) \leq S_n$  есть подорбита  $\text{Orb}(y)$  безусловной под действием группы  $S_n$ .

Второе неравенство следствие первого и равенства для  $I_0(x \times y)$ .

## Разделы

Информация по Хартли

Действие группы на множестве

Информация слова

**Группировка значений (квантование)**

Методы теории информации в задачах распознавания

Что ещё почитать

## └ Группировка значений (квантование)

## Отождествление букв слова

Если на алфавите  $X$  задана эквивалентность  $\sim$ , то буквы из одного смежного класса отождествляются.

### Утверждение

*В результате отождествления некоторых букв алфавита информация слова уменьшается: если  $x$  и  $x'$  — исходное и новое слова, то  $I_0(x') = I_0(x) - I_0(x/x')$ .*

**Пример.** Пусть в слове  $x = (abaacbca)$  буквы  $b$  и  $c$  отождествляются, тогда  $x' = (abaabbba)$ , а при вычислении  $I_0(x/x')$  можно ограничиться таблицей замены

$$I_0(x/x') = \log \frac{4!}{2!2!} = \log 6 \approx 2,58, \quad M = \begin{array}{c|cc|c} & b & c \\ \hline b & 2 & 2 & 4 \end{array}$$

$$I_0(x') = I_0(x) - I_0(x/x') = \log \frac{420}{6} = \log 70 \quad (I_0(x) = \log 420).$$

$$\text{Прямой подсчёт: } I_0(x') = \log \frac{8!}{4!4!} = \log \frac{5 \cdot 6 \cdot 7 \cdot 8}{2 \cdot 3 \cdot 4} = \log 70.$$

## └ Группировка значений (квантование)

## Оптимальное квантование данных

Пусть в результате наблюдений получена последовательность данных — вектор  $x$ , который требуется закодировать бинарным словом.

Естественно требовать, чтобы новое слово  $x' \in \{0, 1\}$  содержало как можно больше информации об исходном слове, т.е. чтобы значение  $I_0(x')$  было максимальным.

Это достигается при равенстве количеств 0 и 1 в  $x'$ .

Таким образом, приходим к *квантованию по принципу вариационного ряда*: упорядочиваем значения  $x$  по возрастанию и кодируем 0 первую половину отсортированных данных, а 1 — вторую.

## └ Группировка значений (квантование)

## Оптимальное квантование данных: пример...

Пусть в результате наблюдений получена последовательность данных  $x = (0,16, 0,1, 0,7, 0,18, 1,15)$

и требуется закодировать их бинарным словом.

Составляем вариационный ряд, и кодируем в нём первые по порядку три значения нулём, а последние — единицей:

$x$	0,16	0,1	0,7	0,1	0,18	1,5
порядок	3	1	5	2	4	6
$x'$	0	0	1	0	1	1

Название подхода в общем случае — **квантильное кодирование**.

Например, разбивая вариационный ряд на 4 приблизительно равных интервала, кодируем данные двухбитными словами

00, 01, 10, 11.

## Разделы

Информация по Хартли

Действие группы на множестве

Информация слова

Группировка значений (квантование)

**Методы теории информации в задачах распознавания**

Что ещё почитать

## Вычисление информативности признака

Прецедентная информация задач распознавания образов может быть описана *матрицей информации*, строки которой соответствуют объектам, столбцы — признакам, а дополнительный столбец содержит символы классов, которым принадлежат объекты.

Будем рассматривать задачу распознавания с качественными признаками, когда каждый признак принимает значения из множества  $X = \{1, 2, \dots, m\}$ , множеством символов классов  $Y = \{1, 2, \dots, k\}$  и  $n$  прецедентами.

Информативность  $I_0(x : y)$  признака  $x \in X^n$  по отношению к информационному вектору символов классов  $y \in Y^n$  объектов равна количеству информации, содержащимся в  $x$  относительно  $y$ :

$$I_0(x : y) = I_0(x) - I_0(x/y) = I_0(y) - I_0(y/x).$$

## Вычисление информативности признака: пример 1

Пусть  $x = (2, 2, 2, 2, 2, 1, 2, 2, 2)$  — значение признака и  
 $y = (1, 1, 1, 2, 2, 2, 3, 3, 3)$  — классификация у  $n = 9$   
 прецедентов. Тогда

$$I_0(x) = \log \frac{9!}{8! 1!} = \log 9 \text{ и } I_0(y) = \log \frac{9!}{3! 3! 3!} = \log 1680,$$

и таблица замен символов —

	1	2	3	
1		1		1
2	3	2	3	8
	3	3	3	9

$$I_0(y/x) = \log \frac{1!}{1!} + \log \frac{8!}{3! 2! 3!} = \log 560,$$

$$I_0(x/y) = 2 \log \frac{3!}{3!} + \log \frac{3!}{1! 2!} = \log 3,$$

$$I_0(x : y) = I_0(x) - I_0(x/y) = \log 9 - \log 3 = \log 3 \approx 1,585,$$

$$I_0(y : x) = I_0(y) - I_0(y/x) = \log 1680 - \log 560 = \log \frac{1680}{560} = \log 3.$$

## Чистые классификаторы и чистые шумы

### Определение

Признак  $x$  относительно информационного вектора символов классов  $y$  назовём

- ▶ чистым классификатором, если  $I_0(x : y) = I_0(y)$   
(т.е.  $I_0(y/x) = 0$ );
- ▶ чистым шумом, если  $I_0(x : y) = 0$ .

Ясно, что

- ▶ по значениям чистого классификатора информационный вектор восстанавливается полностью: в этом случае существует биекция  $x \leftrightarrow y$ ;
- ▶ чистый шум не даёт никакой информации об информационном векторе ( $x$  и  $y$  независимы).

## Нижний порог информативности признака

Для того, чтобы исключить «шумящие» признаки из дальнейшего рассмотрения, введём *нижний порог*  $\alpha$  информативности признака и отбросим все признаки объектов с информативностью, меньшей  $\alpha$ .

Нижний порог  $\alpha$  удобно выбирать в процентах от максимально возможной информативности  $I(y)$ .

Пример ①. Для информационного вектора

$y = (1, 1, 1, 2, 2, 2, 3, 3, 3)$  символов классов имеем:

$y \in Y^9$ ,  $Y = \{1, 2, 3\}$  и

$$I(y) = \log |Y^n| = \log 3^9 = \log 19683 \approx 14,26.$$

Например, если выбрать  $\alpha = 24\%$ , то все признаки  $x$  с информативностью  $I_0(x : y) < 3,42 = 14,26 \cdot 0,24$  исключаются из дальнейшего рассмотрения.

## Кластеры признаков: информационный подход

Утверждение

Функция

$$\rho(x^i, x^j) = \frac{1}{2} \left( I_0(x^i/x^j) + I_0(x^j/x^i) \right)$$

является метрикой на множестве признаков (= слов из  $X^n$ ).

Ясно, что значение  $\rho$  между зависимыми (повторяющими друг друга признаками) близко к 0.

Назовём

- ▶  $\rho$  — информационной метрикой на пространстве признаков;
- ▶ кластером признаков — подмножество близких друг к другу признаков (относительно метрики  $\rho$ ).

## Кластеры признаков: пример 1

Продолжение Примера ①.

Пусть информация о прецедентах в задаче распознавания задана матрицей с качественными признаками

	$x^1$	$x^2$	$x^3$	$x^4$	$x^5$	$x^6$	$x^7$	$x^8$	$y$
1	2	2	2	1	2	2	1	1	1
2	2	2	2	2	2	2	1	1	1
3	2	2	2	1	1	2	1	1	1
4	2	1	1	2	1	1	1	2	2
5	2	1	1	2	1	1	2	1	2
6	1	1	1	2	1	1	1	2	2
7	2	1	1	1	2	2	1	2	3
8	2	1	1	1	2	2	2	2	3
9	2	2	1	1	2	2	1	2	3

(значение  $I(y) \approx 14,26$  вычислено ранее).

## Кластеры признаков: пример 1 ...

1. Подсчитаем информативность  $I_0(x^i : y)$ ,  $i = \overline{1, 8}$  признаков по отношению к информационному вектору  $y$ :

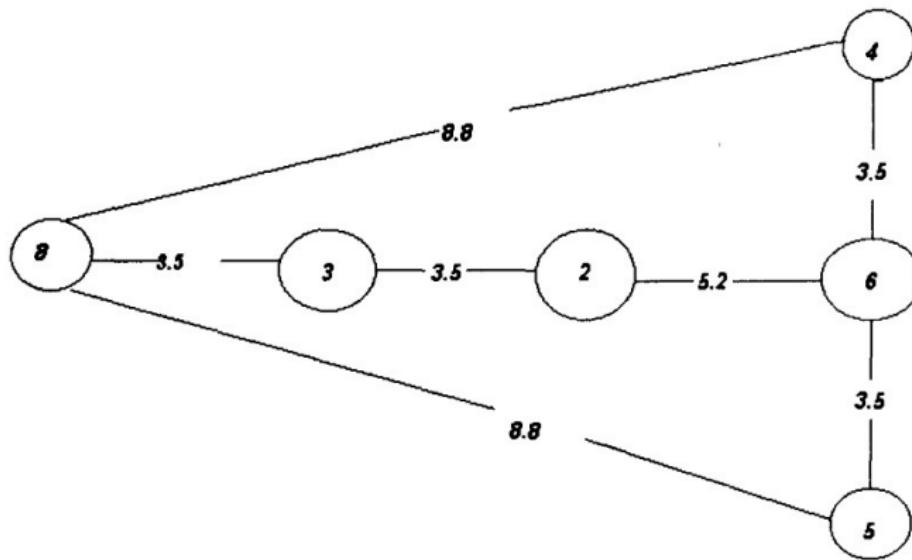
$x^1$	$x^2$	$x^3$	$x^4$	$x^5$	$x^6$	$x^7$	$x^8$
1.77	6.16	8.26	6.16	6.16	8.26	1.37	6.16

Приняв порог  $\alpha = 24\%$ , отбрасываем признаки  $x^1$  и  $x^7$  как малоинформационные (с  $I_0(x : y) < 3.24$ ).

2. Составим таблицу расстояний оставшихся признаков:

$\rho$	$x^2$	$x^3$	$x^4$	$x^5$	$x^6$	$x^8$
$x^2$	0	3.5	8.4	8.4	5.2	6.8
$x^3$		0	8.4	8.4	6.0	3.5
$x^4$			0	6.8	3.5	8.8
$x^5$				0	3.5	8.8
$x^6$					0	8.4
$x^8$						0

## Кластеры признаков: пример 1...



Анализ таблицы расстояний позволяет сделать вывод, что исследуемые признаки можно представить разбивающимися на два кластера:  $\{x^2, x^3, x^8\}$  и  $\{x^4, x^5, x^6\}$ .

## Кластеры признаков: пример 2

Пример ②. Прогнозирование запаса руды для месторождения.

Значения признаков бинарных признаков:

- $y$  — запас руды (1 — больше 1 млн тонн, 0 — меньше),
- $x^1$  — приуроченность к горизонтам слюдистых сланцев,
- $x^2$  — приуроченность к горизонтам амфиболитов,
- $x^3$  — близость к контакту со слюдистыми сланцами,
- $x^4$  — близость к контакту с амфиболитами,
- $x^5$  — присутствие тел амфиболитов,
- $x^6$  — обилие даек,
- $x^7$  — пиритизация,
- $x^8$  — пропилитизация,
- $x^9$  — ожелезнение,
- $x^{10}$  — аргиллитизация,
- $x^{11}$  — наличие вторичных ореолов свинца и цинка,
- $x^{12}$  — развитие складок.

## Кластеры признаков: пример 2 ...

	$x^1$	$x^2$	$x^3$	$x^4$	$x^5$	$x^6$	$x^7$	$x^8$	$x^9$	$x^{10}$	$x^{11}$	$x^{12}$	$y$
1	0	1	0	0	0	1	1	1	0	0	1	1	1
2	0	1	1	1	0	0	1	0	1	0	1	1	1
3	0	1	0	1	1	1	0	1	0	0	0	0	1
4	0	0	1	0	1	0	1	0	1	1	1	1	1
5	1	1	0	1	0	1	1	0	1	0	1	0	1
6	1	0	1	0	1	1	0	1	0	1	0	1	0
7	1	0	1	0	1	1	1	0	0	1	0	0	0
8	1	0	0	1	1	1	0	1	0	0	0	0	0
9	1	0	1	1	0	0	0	0	1	0	0	1	0
10	0	1	1	0	1	1	0	1	0	1	0	1	0
11	0	0	1	1	1	1	0	0	0	0	0	1	?
12	0	0	0	1	0	1	0	0	1	0	1	1	?

## Кластеры признаков: пример 2 ...

1. Вычислим информативность признаков ( $I(y) = \log 2^{10} = 10$ ):

$x^1$	$x^2$	$x^3$	$x^4$	$x^5$	$x^6$	$x^7$	$x^8$	$x^9$	$x^{10}$	$x^{11}$	$x^{12}$
2,8	2,8	1,24	0,3	1,24	0,3	2,8	0,3	1,24	1,24	6,1	0

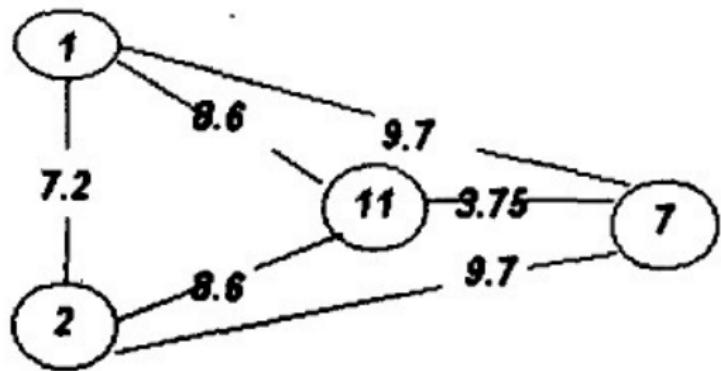
Если выбрать  $\alpha = 25\%$ , то останутся признаки  $x^1, x^2, x^7$  и  $x^{11}$  (с информативностями  $\geq 2,5$  относительно  $y$ ).

2. Составим таблицу расстояний этих признаков:

$\rho$	$x^1$	$x^2$	$x^7$	$x^{11}$
$x^1$	0	7,2	9,7	8,6
$x^2$		0	9,7	8,6
$x^7$			0	3,75
$x^{11}$				0

## └ Методы теории информации в задачах распознавания

## Кластеры признаков: пример 2 ...



Анализ таблицы позволяет провести следующую кластеризацию признаков:  $\{x^7, x^{11}\}$ ,  $\{x^1\}$ ,  $\{x^2\}$ .

## Сложные признаки

Если  $x^i$  и  $x^j$  — признаки, то признак  $x^{i,j} = x^i \times x^j$  назовём **сложным**.

### Утверждение

Информативность сложного признака  $x^i \times x^j$  по отношению к информационному вектору символов классов  $y$  не меньше суммы их информативностей, точнее

$$I_0(y : (x^i \times x^j)) \geq I_0(y : x^i) + I_0(y : x^j) - I_0(x^i : x^j).$$

Поскольку значение  $I_0(x^i : x^j)$  монотонно возрастает (от 0) при увеличении зависимости признаков  $x^i$  и  $x^j$  (суммарной длины фрагментов, получающихся перекодировкой),  
справедливо следующее правило:

при образовании сложного признака следует объединять признаки, лежащие в разных кластерах

## └ Методы теории информации в задачах распознавания

## Формирование сложных признаков

Введём второй параметр настройки  $\beta$ , равный минимально допустимой информативности сложного признака.

Величину  $\beta$  выбирают не менее 60% от  $I_0(y)$ .

В Примере ① было выделено два кластера признаков:

$\{x^2, x^3, x^8\}$  и  $\{x^4, x^5, x^6\}$ , при  $\beta = 80\%$  получаем порог  $0,8 \cdot 14,26 = 11,4$ .

Вычисляя значение  $I_0(y : (x^i \times x^j))$  для признаков из разных классов, найдём, что информативность сложных признаков

$x^{3,6}$  — достаточна,

$x^{2,4}$  — недостаточна,

$x^{2,4,8}$  — достаточна.

## Формирование сложных признаков: пример 2

В Примере ② положим  $\beta = 60\%$ , что установит порог информативности  $0,6 \cdot 10 = 6$  для формируемых сложных признаков.

Образуем сложный признак  $x^{1,11} = x^1 \times x^{11} = x$ .

Его взаимную относительно информационного вектора  $y$  информативность  $I_0(x : y)$  определим по таблице переходов значений  $x$  в значения  $y$ , которая, в свою очередь, заполняется строится по соответствующим столбцам матрицы информации.

## Формирование сложных признаков: пример 2...

$x^1$	$x^{11}$	$y$
0	1	1
0	1	1
0	0	1
0	1	1
1	1	1
1	0	0
1	0	0
1	0	0
1	0	0
0	0	0

	0	1	
01		3	3
00	1	1	2
11		1	1
10	4		4
	5	5	10

$$I_0(x : y) = I_0(x) - I_0(x/y),$$

$$I_0(x) = \log \frac{10!}{3! 2! 1! 4!} = \log 12600,$$

$$I_0(x/y) = \log \frac{5!}{1! 4!} + \log \frac{5!}{3! 1! 1!} = \log 100,$$

$$I_0(x : y) = \log \frac{12600}{100} = \log 126 \approx 6,98 > 6,$$

т.е. сложный признак  $x = x^1 \times x^{11}$  удовлетворяет условию информативности.

## Формирование сложных признаков: пример 2...

Аналогично находим, что информативность, больше 6 имеют сложные признаки  $x^{2,11}$ ,  $x^{1,2,7}$  и  $x^{7,11}$  и осуществляем переход в новое признаковое пространство полученных сложных признаков.

Значения  $f(x)$  сложного признака  $x$  данного объекта определяют в зависимости от третьего параметра настройки  $\gamma$ , принимающего целочисленные значения и выраждающего «степень значимости» признака.

Обозначим через  $n_1$  и  $n_0$  число единичных и, соответственно, нулевых значений информационного вектора, соответствующих данному значению полученного сложного признака  $x$ .

Полагаем

$$f(x) = \begin{cases} 1, & \text{если } n_1 - n_0 \leq \gamma, \\ 0, & \text{если } n_0 - n_1 \leq \gamma, \\ -, & \text{иначе (отказ от распознавания).} \end{cases}$$

## Формирование сложных признаков: пример 2...

В рассматриваемом примере примем  $\gamma = 2$ .

Для признака  $x = x^{1,11}$  имеем (дублируем таблицу):

$x$	0	1		$f(x)$
01		3	3	1
00	1	1	2	—
11		1	1	—
10	4		4	0

Тогда, например, для 1, 11 и 12-го объектов получим  
 $f_1(x) = 1$  (справочно),  
 $f_{11}(x) = -$ ,  $f_{12}(x) = 1$ .

## Формирование сложных признаков: пример 2...

Для признака  $x = x^{11,2}$ :

$x^{11}$	$x^2$	$y$
1	1	1
1	1	1
0	1	1
1	0	1
1	1	1
0	0	0
0	0	0
0	0	0
0	1	0

$x$	0	1		$f(x)$
11		3	3	1
01	1	1	2	—
10		1	1	—
00	4		4	0
	5	5	10	

$$I_0(y : (x^{11} \times x^2)) = 8 \text{ бит}$$

## Формирование сложных признаков: пример 2...

Для признака  $x = x^{1,2,7}$ :

$x^1$	$x^2$	$x^7$	$y$
0	1	1	1
0	1	1	1
0	1	0	1
0	0	1	1
1	1	1	1
1	0	0	0
1	0	1	0
1	0	0	0
0	1	0	0

$x$	0	1		$f(x)$
011		2	2	1
010	1	1	2	—
001	0	1	1	—
111	0	1	1	—
100	3	0	3	0
101	1	0	1	—
	5	5	10	

$$I_0(y : (x^{11} \times x^2)) = 8 \text{ бит}$$

## Формирование сложных признаков: пример 2...

Для признака  $x = x^{11,7}$ :

$x^{11}$	$x^7$	$y$
1	1	1
1	1	1
0	0	1
1	1	1
1	1	1
0	0	0
0	1	0
0	0	0
0	0	0
0	0	0

$x$	0	1		$f(x)$
11	0	4	4	1
00	4	1	5	0
01	1	0	1	—
	5	5	10	

$$I_0(y : (x^{11} \times x^2)) = 6,4 \text{ бит}$$

## Формирование сложных признаков: пример 2...

Классификацию будем осуществлять по близости (в метрике Хэмминга) к векторам классов и в новом признаковом пространстве имеем:

Номер объекта	$x^{1,11}$	$x^{2,11}$	$x^{1,2,7}$	$x^{7,11}$	$y$
11	—	0	—	0	0
12	1	1	—	—	1

└ Что ещё почитать

## Разделы

Информация по Хартли

Действие группы на множестве

Информация слова

Группировка значений (квантование)

Методы теории информации в задачах распознавания

Что ещё почитать

## Литература |

-  Гоппа В. Введение в алгебраическую теорию информации. — М.: Наука, 1995.
-  Верещагин Н. К., Щепин Е. В. Информация, кодирование и предсказание. — М.: ФМОП, МЦНМО, 2012.